



GRA JĘZYKOWA - 'WHAT'S WRONG?' CREATIVE EDUCATIONAL

CENA: 29,00 PLN

CZAS WYSYŁKI: 24 GODZINY

PRODUCENT: CREATIVE EDUCATIONAL

NUMER KATALOGOWY: KER410

KOD EAN: 8901870002014



OPIS PRZEDMIOTU

GRA JĘZYKOWA - 'WHAT'S WRONG?' CREATIVE EDUCATIONAL

'WHAT'S WRONG' TO GRA SKOJARZENIOWA. GRA ZAWIERA 24 PARY KART, Z KTÓRYCH KAŻDA MA DWIE KARTY OZNACZONE JAKO „A” I „B”. KARTA OZNACZONA „A” JEST PRAWIDŁOWA I STANOWI PUNKT ODNIESIENIA, PODCZAS GDY KARTA OZNACZONA „B” ZAWIERA BŁĄD. DZIECKO MUSI UWAŻNIE OBSERWOWAĆ KARTĘ „A” KAŻDEGO ZESTAWU I OKREŚLIĆ, CO JEST ODMIENNEGO W KARCIE „B”. DZIECI MOGĄ RÓWNIEŻ ĆWICZYĆ SAMODZIELNIE, KORZYSTAJĄC Z „PORADNIKA”, DOSTARCZONEGO Z GRĄ, KTÓRA ZAWIERA RÓŻNE DZIAŁANIA WRAZ Z ODPOWIEDZIAMI.

CELE JĘZYKOWE:

NAUKA SŁOWNICTWA I WYRAŻEŃ ZWIĄZANYCH Z OPISEM OBRAZKÓW. DODATKOWE KORZYŚCI: GRA JĘZYKOWA 'WHAT'S WRONG' DOSKONALI SPRAWNOŚCI UMYSŁOWE TAKIE JAK PAMIĘĆ, KONCENTRACJA I SPOSTRZEGAWCZOŚĆ, SPRZYJA SKUTECZNEMU ZAPAMIĘTYWANIU.

ZASTOSOWANIE:

GRY JĘZYKOWE DOSKONALE SPRAWDZAJĄ SIĘ ZARÓWNO W TRAKCIE ZAJĘĆ W SZKOLE JAK I W WARUNKACH DOMOWYCH (ZABAWY Z PRZYJACIÓŁMI I RODZINĄ, LUB PRYWATNE LEKCJE JĘZYKA ANGIELSKIEGO). POMAGAJĄ W NAUCE JĘZYKA OBCEGO, ZACHĘCAJĄ DO POSŁUGIWANIA SIĘ, A DZIĘKI TEMU TYM DODAJĄ PEWNOŚCI SIEBIE. KORZYSTANIE Z GIER I ZABAW SKUTKUJE TYM, IŻ SŁOWA, FRAZY LUB RÓŻNE KONSTRUKCJE SĄ NAJCZĘŚCIEJ PRZYSWAJANE PRZEZ DZIECI W SPOSÓB NIEUŚWIADOMIONY.

CECHĄ CHARAKTERYSTYCZNĄ GIER JEST TAKŻE POWTARZALNA STRUKTURA GRY: MOGĄ ZNALEŹĆ SIĘ W NIEJ SYSTEMATYCZNIE PRZYPOMINANE PROSTE FRAZY, ZWROTY, ZDANIA, PYTANIA. DZIĘKI NIM DZIECKO BĘDZIE CHĘTNIEJ I ŁATWIEJ POWTARZAĆ.

ZAWARTOŚĆ:

- 24 KARTY Z OBRAZKAMI, KAŻDA 2 CZĘŚCIOWA
- INSTRUKCJA DLA RODZICÓW ORAZ NAUCZYCIELI

WYMIARY OPAKOWANIA: 27 X 19 X 3 CM

[instrukcja do pobrania w pdf](#)



KATEGORIE: [TWORZENIE OPOWIADAŃ](#), [BUDOWA ZDAŃ](#), [SŁOWNICTWO](#), [NAUKA O ŚWIECIE](#), [GRY JĘZYKOWE](#)