

GRA JĘZYKOWA - 'SCIENCE KNOWLEDGE - HABITATS' CREATIVE EDUCATIONAL

STARA CENA: PLN

PROMOCJA: **25,00** PLN

CZAS WYSYŁKI: 24 GODZINY

PRODUCENT: CREATIVE EDUCATIONAL

NUMER KATALOGOWY: KER00005

KOD EAN: 8901870008054



OPIS PRZEDMIOTU

GRA JĘZYKOWA - 'SCIENCE KNOWLEDGE - HABITATS' CREATIVE EDUCATIONAL

GRA JĘZYKOWA '**SCIENCE KNOWLEDGE - HABITATS**' TO DOSKONAŁA POMOC DYDAKTYCZNA, KTÓRA POMOŻE WYJAŚNIĆ I ZROZUMIEĆ UCZNIOM ZAGADNIENIA ZWIĄZANE Z RÓŻNEGO RODZAJU SIEDLISKAMI I ŚRODOWISKAMI NATURALNYMI DLA ZWIERZĄT, TAKIMI JAK PUSTYNNIA, LAS DESZCZOWY, TERENY PODMOKŁE, ŁĄKI I INNE. DZIECI DOKŁADNIE IDENTYFIKUJĄ KAŻDĄ KARTĘ Z OBRAZKAMI, ZNAJDUJĄ ODPOWIEDNIĄ KARTĘ DEFINICJI I DOPASOWUJĄ JE. DEFINICJE NAPISANE PROSTYM JĘZYKIEM, ZROZUMIAŁYM DLA WIEKSZOŚCI UCZNIÓW. KILKA POMYSŁÓW NA WYKORZYSTANIE GRY, JAK MEMORY ZNAJDUJE SIĘ W DOŁĄCZONEJ INSTRUKCJI.

CELE JĘZYKOWE:

POSZERZENIE WIEDZY ORAZ SŁOWNICTWA W JĘZYKU ANGIELSKIM, POZNANIE NOWYCH SŁÓW, NAUKA BUDOWY I PISOWNI PROSTYCH ZDAŃ.

DODATKOWE KORZYŚCI:

GRA JĘZYKOWA 'SCIENCE KNOWLEDGE - HABITATS' DOSKONALI SPRAWNOŚCI UMYSŁOWE TAKIE JAK PAMIĘĆ, KONCENTRACJA I SPOSTRZEGAWCZOŚĆ, SPRZYJA SKUTECZNEMU ZAPAMIĘTYWANIU ORAZ UCZY AKTYWNOŚCI I ZDROWEJ RYWALIZACJI, A JEJ LUDYCZNY CHARAKTER POMAGA W NAWIĄZYWANIU RELACJI SPOŁECZNYCH Z POZOSTAŁYMI UCZESTNIKAMI GRY ORAZ WPŁYWA POZYTYWNE NA ZREDUKOWANIE DYSTANSU POMIĘDZY UCZNIEM I UCZĄCYM.

ZASTOSOWANIE:

GRY JĘZYKOWE DOSKONALE SPRAWDZAJĄ SIĘ ZARÓWNO W TRAKCIE ZAJĘĆ W SZKOLE JAK I W WARUNKACH DOMOWYCH (ZABAWY Z PRZYJACIÓŁMI I RODZINĄ, LUB PRYWATNE LEKCJE JĘZYKA ANGIELSKIEGO). POMAGAJĄ W NAUCE JĘZYKA OBCEGO, ZACHĘCAJĄ DO POSŁUGIWANIA SIĘ, A DZIĘKI TEMU TYM DODAJĄ PEWNOŚCI SIEBIE. KORZYSTANIE Z GIER I ZABAW SKUTKUJE TYM, IŻ SŁOWA, FRAZY LUB RÓŻNE KONSTRUKCJE SĄ NAJCZĘŚCIEJ PRZYSWAJANE PRZEZ DZIECI W SPOSÓB NIEUŚWIADOMIONY.

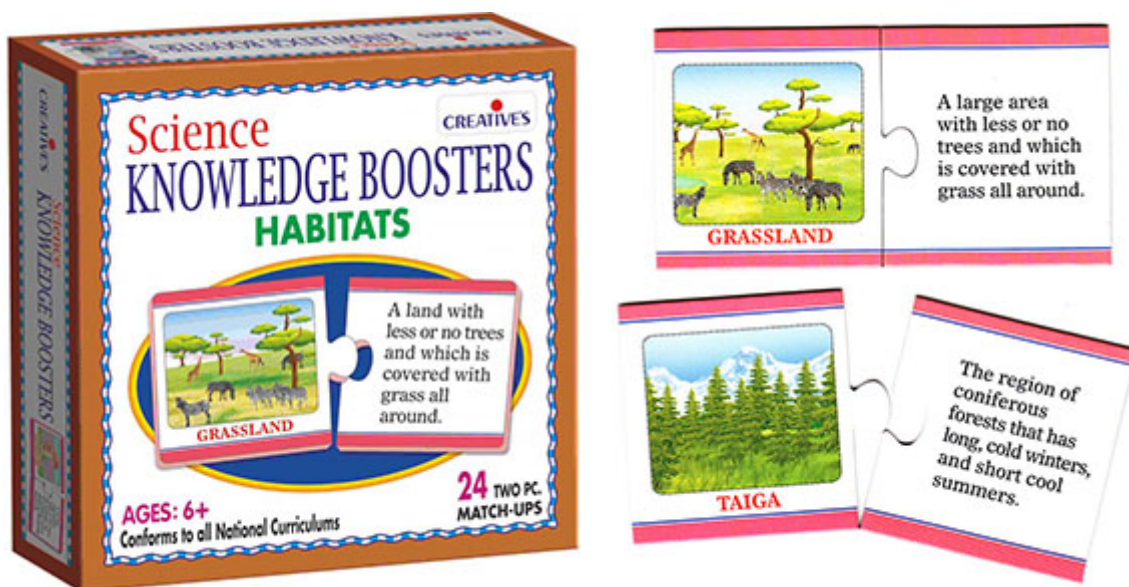
CECHĄ CHARAKTERYSTYCZNĄ GIER JEST TAKŻE POWTARZALNA STRUKTURA GRY: MOGĄ ZNALEŻĆ SIĘ W NIEJ SYSTEMATYCZNIE PRZYPOMINANE PROSTE FRAZY, ZWROTY, ZDANIA, PYTANIA. DZIĘKI NIM DZIECKO BĘDZIE CHĘTNIEJ I ŁATWIEJ POWTARZAĆ.

ZAWARTOŚĆ:

- 24 KARTY GRAFICZNE
- 24 KARTY Z DEFINICJAMI
- INSTRUKCJA

ROZMIAR OPAKOWANIA: 25 X 5 X 21 CM

[instrukcja do pobrania w pdf](#)



KATEGORIE: [TWORZENIE OPOWIADAŃ](#), [BUDOWA ZDAŃ](#), [SŁOWNICTWO](#), [NAUKA O ŚWIECIE](#), [GRY JĘZYKOWE](#)